



**Nombre
de joueurs :**

de 2 à 4
+
1 animateur

Matériel :

18 cartes / 4 smiley

Déroulement

L'animateur pose les questions aux joueurs.

Le premier joueur qui lève son smiley répond. S'il donne un synonyme validé par l'animateur, il remporte la carte.

Sinon, celle-ci est remise dans le jeu.

Un joueur peut donner un autre synonyme que ceux indiqués sur les cartes, mais il doit tout de même être validé par l'animateur. Un synonyme doit avoir la même nature que le mot proposé

ADJ = ADJ

V = V

N = N