



Règles du jeu « Dame Sujet/Verbe »



● Matériel :

- | | | | |
|-----------------|-----------------|------------------|------------------|
| - cartes vertes | - cartes bleues | - 6 pions jaunes | - 3 dames jaunes |
| - cartes roses | - cartes dames | - 6 pions bleus | - 3 dames bleues |

● But du jeu :

Le **but du jeu** est de capturer toutes les pièces de l'adversaire ou de les bloquer en les coinçant au milieu d'autres jetons.

Le joueur qui n'a plus de pièces ou qui ne peut plus les déplacer perd la partie.

● Déroulement du jeu :

- Au départ du jeu, chaque joueur place ses pions sur les cases roses des deux premières lignes. Un joueur choisit les pions jaunes et l'autre les pions bleus. (6 pions par joueur). Celui qui a les jetons jaunes commence la partie. Les adversaires jouent chacun leur tour.

• **Un pion** se déplace de case en case, **vers l'avant**, en **diagonale** (UNIQUEMENT sur les cases roses). Le joueur pioche la carte correspondante à sa carte (*carte rose, verte ou bleue*)

• Lorsqu'il atteint la dernière rangée devant le concurrent, **le pion devient dame**. Il faut donc échanger son pion contre un pion « Dame » de sa couleur.

• **Une dame** se déplace également en diagonale mais peut choisir d'avancer ou de reculer et peut aussi avancer de plusieurs cases en même temps.

*** LA PRISE DE PIÈCE ***

Pour déplacer les jetons en diagonale, il faut avancer à la case rose suivante. Dans le cas où une pièce du camp adverse occupe déjà la case en question, il faut sauter par-dessus afin d'atterrir sur la case d'après. Vous retirez alors le jeton de l'adversaire, cela s'appelle « **une prise** ». Après ce premier mouvement, vous pouvez vous retrouver face à un deuxième jeton adverse derrière lequel se situe une autre case de libre. Dans ce cas, vous sautez également au dessus la deuxième pièce, voire une troisième et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de mouvement possible dans la diagonale. Cela s'appelle **une « rafle »**. Deux cas de figure existent :

- la rafle est effectuée par un pion : il occupe alors la case libre se trouvant derrière la dernière pièce capturée,
- la rafle est effectuée par une dame : elle occupe alors une case libre au choix se trouvant derrière et sur la même diagonale que la dernière pièce capturée.

Bon jeu !



Tamallette